

レリーフ機能

jpgなどの写真から、3Dプリントできるレリーフ状の立体データを作ります。

■レリーフ作成

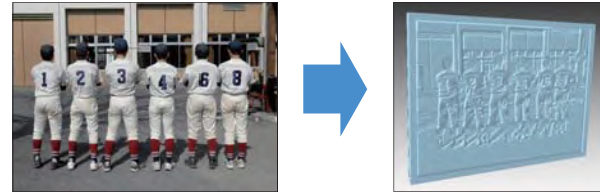


写真.jpg

卒業記念品

■レリーフ埋め込み



写真.jpg

スマホケース.stl
(CADで予め設計)

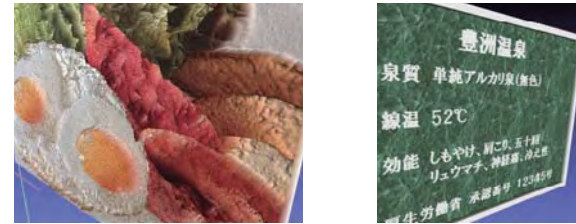
stl,plyデータ

適用例



記念立体ボード

手型



立体メニュー

立体文字看板

機能一覧

製品	名称	Editor	CleanerPlus	Personal Relief	Advanced Option	Relief Option
価格	一般	400,000	100,000	10,000	200,000	未定
編集	クリーニング	○	○	-	-	-
	スムージング	○	-	-	-	-
	スムージング/鏡面	-	-	-	○	-
	簡略化	○	○	-	-	-
	細分割	○	-	-	-	-
	リメッシュ	○	-	-	-	-
	切断	○	-	-	-	-
	表裏反転	○	-	-	-	-
	拡大縮小	○	-	-	-	-
細部編集	デフィーチャ	○	-	-	-	-
	エッジ入替	○	-	-	-	-
	頂点併合	○	-	-	-	-
	鋭三角形	○	-	-	-	-
	穴埋め	○	-	-	-	-
	フェイス分割	○	-	-	-	-
	貫通・袋穴埋め	-	-	-	○	-
評価	座標値・距離測定・距離分布	○	○	-	-	-
	断面線表示	○	-	-	-	-
	経路探索	-	-	-	○	-
	折れ検出	○	-	-	-	-
レリーフ	レリーフ作成	-	-	○(STLのみ)	-	○
	レリーフ埋め込み	-	-	-	-	○

トライアル版ダウンロード・動作環境

トライアル版は、すべての機能を30日間ご利用いただけます。

<http://www.excel.co.jp/polygon>

(30日後、書き出しができなくなります。)

【動作環境】 Windows7SP1/8.1/10(64ビット)InternetExplorer11以降、OpenGL3.3以上 1280×800以上 TrueColor(32ビット)

発売元 UEL Corporation 日本ユニシス・エクセリュージョンズ株式会社

問い合わせ先 〒135-8560 東京都江東区豊洲1-1-1

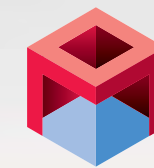
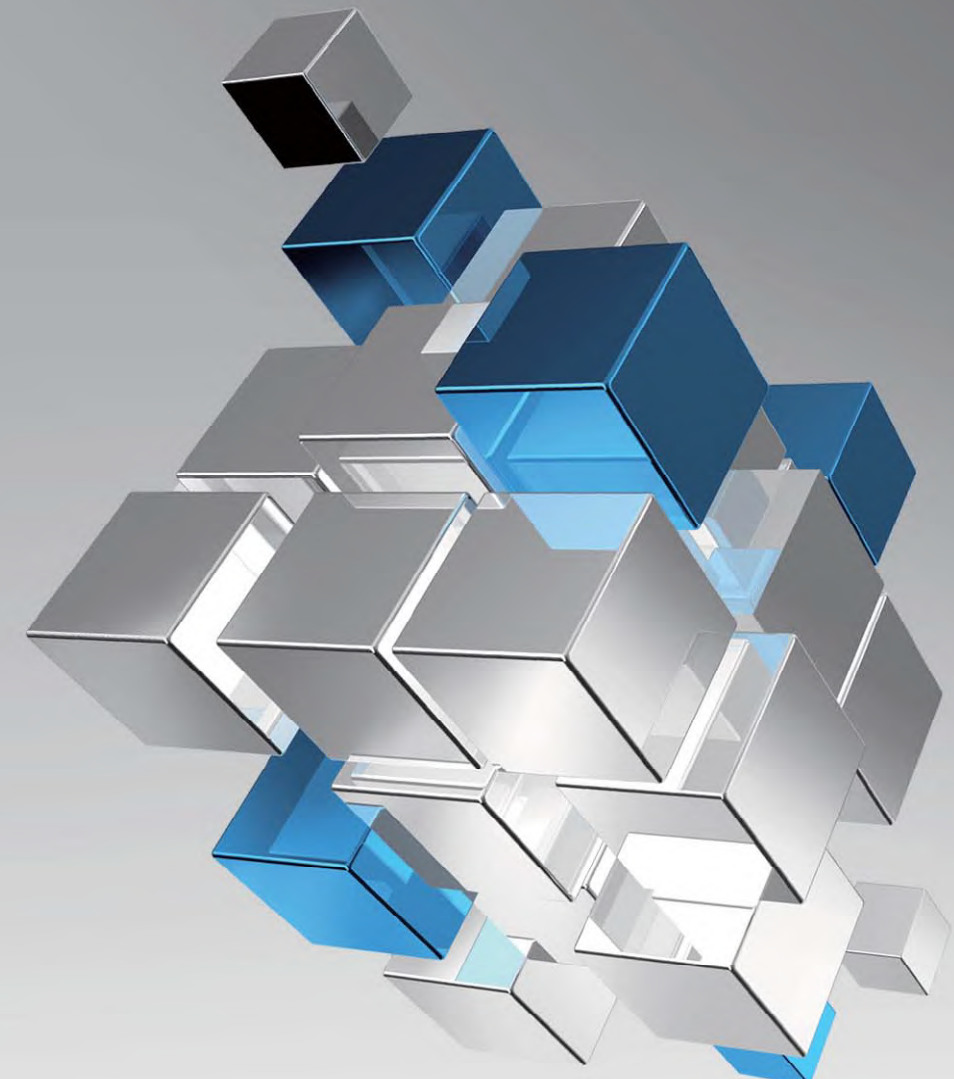
TEL:03-5546-6600

E-mail: polygon@ml.excel.co.jp

<http://excel.co.jp/polygon>



Ver.1.0 2016年1月16日現在



POLYGONALmeister®

日本で開発されたポリゴンデータ編集ツール

POLYGONALmeister (ポリゴナルマイスター) を使えば、ポリゴンデータの編集の手間を削減できます。

POLYGON EDIT DIGITAL TOOL

※POLYGONALmeister®は日本ユニシス・エクセリュージョンズ株式会社の商標登録です

- ◆数千万ポリゴンでも快適操作※
- ◆形状特徴を保持した品質の良いデータを出力
- ◆直感操作

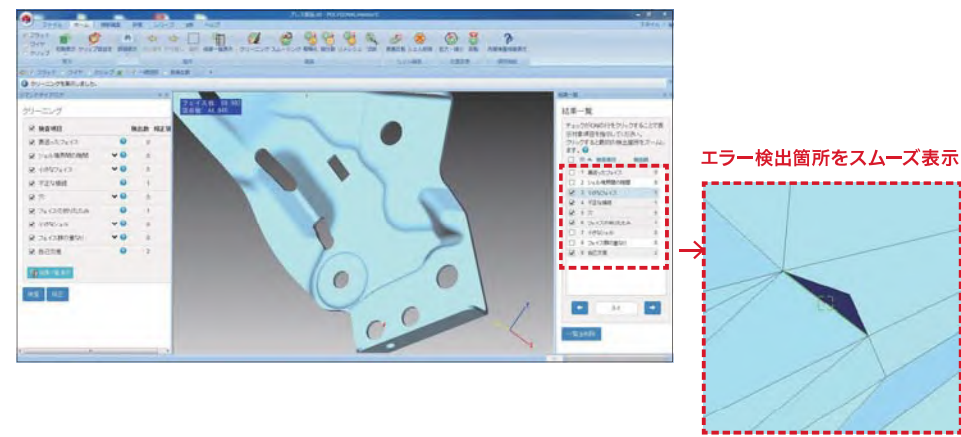
※PCスペックやデータ量はHPを参照

クリーニング Command

検査項目	検出数	修正後
<input checked="" type="checkbox"/> 裏返ったフェイス	0	-
<input checked="" type="checkbox"/> シェル境界間の隙間	0	-
シェル境界間の隙間の幅	0.005	-
<input checked="" type="checkbox"/> 小さなフェイス	0	-
小さなフェイスの高さ	0.001	-
<input checked="" type="checkbox"/> 不正な接続	0	-
<input checked="" type="checkbox"/> 穴	0	-
<input type="radio"/> フラット ○ 滑らか <input type="checkbox"/> 最大の穴を残す		
<input checked="" type="checkbox"/> フェイスの折りたたみ	0	-
<input checked="" type="checkbox"/> 小さなシェル	0	-
<input type="radio"/> フェイス数 5 以下のシェルを取り除く <input type="radio"/> フェイス数が多いほうから 1 シェルを残し他を取り除く		
<input checked="" type="checkbox"/> フェイス群の重なり	0	-
フェイス間の離れ	0.001	-
<input checked="" type="checkbox"/> 自己交差	0	-

クリーニング Command

裏返ったフェイス、シェル境界間の隙間、不正な接続、穴、自己交差などの問題のある箇所を、自動的に検出して修正します。修正できなかった箇所にフォーカスすることもできます。



簡略化 Command

削減方法

精度指定 ○ フェイス数指定

簡略化対象

全体 ○ 部分

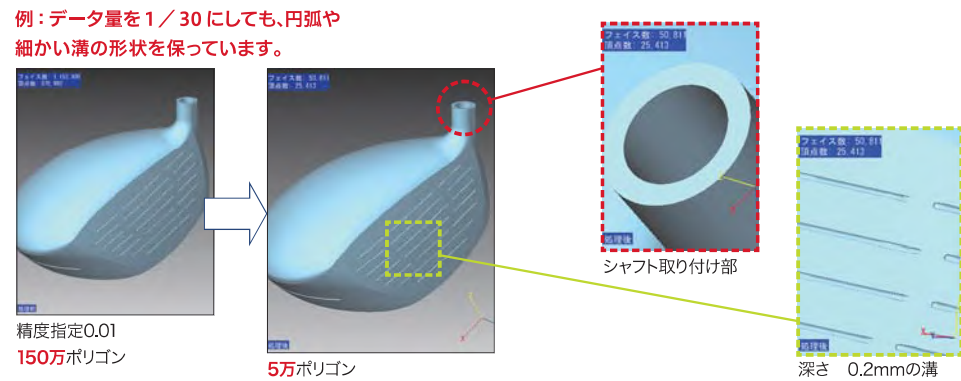
最大離れ

0.01

途中経過表示

簡略化 Command

指示精度以上に形が変わらないように簡略化することや、指示フェイス数まで、形の特徴を保つように簡略化することができます。



スムージング Command

スムージング方法

特徴保持 ○ 鏡面 ○ 外れ点除去

スムージング対象

全体 ○ 部分

スムージングの強さ

弱 強

途中経過表示

スムージング Command

特徴保持では小径のRも極力保ったままスムージングが可能です。鏡面(Advanced Option)では荒れた面でもスムージングが可能です。



切断 Command

切断方法

切り落とし ○ 切り離し

切断線 指示

補助線を利用する

切断線 選択

切断面と残す側を指示してください。

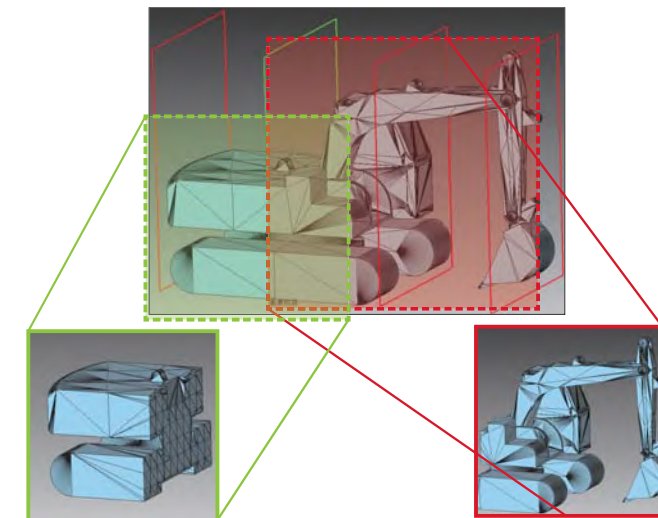
全選択
全解除
リセット

断面処理

埋める ○ 埋めない

切断 Command

切断補助線(座標軸に垂直な等間隔の平面群)を使うことや、切断で使う交線を選ぶことができます。また、クリアランスを指示して、ポリゴンメッシュを分割することもできます。



穴埋め/貫通穴・袋穴埋め Command

穴埋め方法

穴埋め ○ 部分穴埋め ○ 橋掛け

埋める穴を指示してください。

最大穴以外を選択
全選択

穴埋め形状

シンプル フラット ○ 滑らか

穴埋め/貫通穴・袋穴埋め Command

穴を自動検出し、穴埋めパターンを選択することができます。「貫通穴・袋穴」はオプションとなります。



リメッシュ Command

リメッシュ対象

全体 ○ 部分

三角形の大きさ

最適 ○ 均一

最大エッジ長

2

最小エッジ長

0.4

特徴エッジ検出角度

1.0 ≤ 30 ≤ 180.0

隣接関係のない特徴エッジ列同士をマージしない

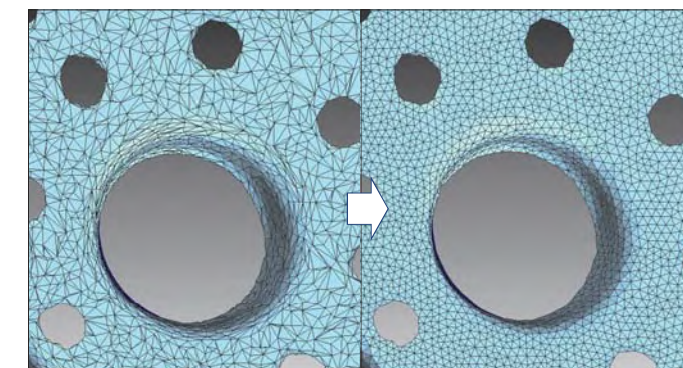
全選択

三角形のつぶれ具合

途中経過表示

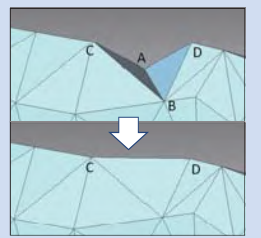
リメッシュ Command

ポリゴンメッシュの各フェイスが正三角形に近くなるように、メッシュを構成します。フェイスを均一のサイズにリメッシュできます。平らな箇所は大きな三角形、曲がっている箇所は小さな三角形になるようにリメッシュすることもできます。

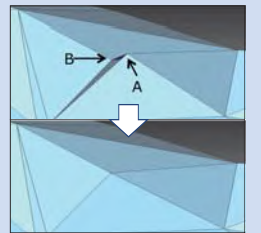


Other Command

■エッジ入れ替え

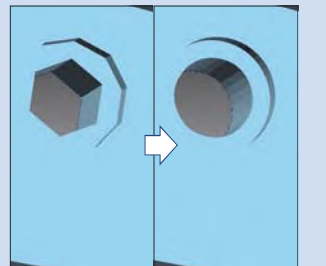


■頂点併合



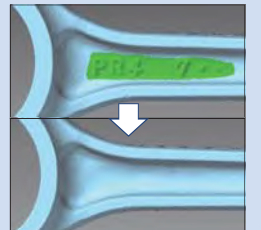
■細分割

フェイスのふくらみを推定して、ふくらみを反映するようにフェイスを細かくします。

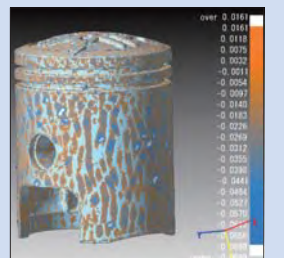


■デフィーチャ

メッシュにあいた貫通穴、袋穴、突起など特徴的な部位を、利用者が範囲を指示して取り除きます。



■距離マップ



■厚み付け(β機能)

